



Les fonctions de CALC

Version 1.00 du 20.12.2004

Réalisé avec : **OOo 1.1.3**

Plate-forme / Os : **Toutes**

Distribué par le projet fr.OpenOffice.org

Sommaire

1	Présentation	3
2	Bases de données	3
3	Date et Heure	4
4	Finances	6
5	Informations	10
6	Logique	11
7	Mathématiques	12
8	Matrice	16
9	Statistique	17
10	Texte	24
11	Add-in	26
12	Add-in analyse	26
13	Classeur	28
14	Opérateurs de Calc	30
14.1	Opérateurs arithmétiques	30
14.2	Opérateurs de comparaison	30
14.3	Opérateur de texte	30
14.4	Opérateurs de référence	30
15	Crédits	31
16	Licence	31

1 Opérateurs de Calc

1.1 Opérateurs arithmétiques

Ces opérateurs renvoient des résultats numériques.

Opérateur	Nom	Exemple
+ (Plus)	Addition	1+1
- (Moins)	Soustraction	2-1
- (Moins)	Négation	-5
* (Astérisque)	Multiplication	2*2
/ (Barre oblique)	Division	9/3
% (Pourcentage)	Pourcentage	15%
^ (Accent circonflexe)	Puissance	3^2

1.2 Opérateurs de comparaison

Ces opérateurs renvoient la valeur logique VRAI ou FAUX.

Opérateur	Nom	Exemple
= (Égal)	Égalité	A1=B1
> (Supérieur à)	Supérieur à	A1>B1
< (Inférieur à)	Inférieur à	A1<B1
>= (Supérieur ou égal à)	Supérieur ou égal à	A1>=B1
<= (Inférieur ou égal à)	Inférieur ou égal à	A1<=B1
<> (Différent de)	Inégalité	A1<>B1

1.3 Opérateur de texte

Cet opérateur sert à relier des chaînes de caractères pour obtenir un texte global.

Opérateur	Nom	Exemple
& (Et)	Liaison de texte Et	"Sun" & "day" donne "Sunday"

1.4 Opérateurs de référence

Ces opérateurs relient des plages de cellules.

Opérateur	Nom	Exemple
: (Deux-points)	Plage	A1:C108
! (Point d'exclamation)	Intersection	SOMME(A1:B6!B5:C12)
		Les cellules B5 et B6 se trouvent ici à l'intersection ; leur somme est à calculer.

2 Présentation

Les fonctions sont répertoriées par catégorie. La description complète ainsi que la syntaxe et des exemples d'utilisation est disponible à partir de l'aide en ligne.

REMARQUE : Les fonctions soulignées nécessitent l'installation des Add-in dans OpenOffice

3 Bases de données

<i>Fonction</i>	<i>Description</i>	<i>Fonctions connexes</i>
BDECARTYPE	La fonction BDECARTYPE calcule, à partir d'un échantillon, l'écart type d'une population donnée. À cet effet, elle utilise les nombres d'une colonne de la base de données qui correspondent aux conditions spécifiées. Les enregistrements sont traités en tant qu'échantillons.	
BDECARTYPEP	BDECARTYPEP calcule l'écart type d'une population donnée à partir de toutes les cellules comprises dans une plage de données correspondant aux critères de recherche. Les enregistrements de l'exemple sont considérés comme constituant une population complète.	
BDLIRE	Dans une base de données, BDLIRE détermine le contenu d'une cellule référencée par les critères de recherche spécifiés. En cas d'erreur, la fonction affiche soit #VALEUR! (si aucune cellule n'est détectée) ou Err502 (si le système détecte plus d'une cellule).	
BDMAX	Dans une base de données, BDMAX détermine le contenu maximum d'une cellule (d'un champ de données) dans toutes les lignes (enregistrements) correspondant aux critères de recherche spécifiés.	
BDMIN	La fonction BDMIN renvoie le contenu minimum d'une cellule (champ) dans une base de données correspondant aux critères de recherche spécifiés.	
BDMOYENNE	Dans une base de données, BDMOYENNE détermine la moyenne du contenu de toutes les cellules (d'un champ de données) dans toutes les lignes (enregistrements) correspondant aux critères de recherche spécifiés.	
BDNB	Dans une base de données, BDNB détermine le nombre de lignes (enregistrements) correspondant aux critères de recherche spécifiés contenant des valeurs numériques.	<u>NB.VIDE</u>, <u>NB.SI</u>

Fonction	Description	Fonctions connexes
BDNB2	BDNB2 détermine dans une base de données le nombre de lignes (enregistrements) qui correspondent aux critères de recherche indiqués et qui contiennent des valeurs numériques ou alphanumériques.	<u>NB.VIDE</u>, <u>NB.SI</u> .
BDPRODUIT	Dans une base de données, BDPRODUIT multiplie toutes les cellules d'un champ dans toutes les lignes (enregistrements) correspondant aux critères spécifiés.	
BDSOMME	Dans une base de données, BDSOMME détermine la somme de toutes les cellules d'un champ dans toutes les lignes (enregistrements) correspondant aux critères spécifiés.	<u>SOMME.SI</u> .
BDVAR	BDVAR renvoie la variance de toutes les cellules d'un certain champ de base de données de tous les enregistrements satisfaisant les critères de recherche. Les enregistrements de l'exemple sont traités comme un échantillon de données. Pour qu'un résultat soit représentatif, l'échantillon doit compter au moins un milliers d'éléments.	
BDVARP	BDVARP calcule la variance de toutes les valeurs contenues dans les cellules d'un certain champ de base de données de tous les enregistrements satisfaisant les critères de recherche. Les enregistrements de l'exemple sont traités comme une population complète.	

4 Date et Heure

Fonction	Description	Fonctions connexes
ANNEE	Renvoie l'année en tant que nombre conformément aux règles de calcul internes.	<u>AUJOURDHUI</u>, <u>MAINTENANT</u>, <u>MINUTE</u>, <u>MOIS</u>, <u>SECONDE</u>, <u>HEURE</u>, <u>JOUR</u>, <u>JOURSEM</u> .
AUJOURDHUI	Renvoie la date courante de l'ordinateur. La valeur est mise à jour lorsque vous ouvrez à nouveau le document ou lorsque vous en modifiez les valeurs.	<u>DATE</u>, <u>MAINTENANT</u>, <u>JOUR</u> .
DATE	Cette fonction convertit une date saisie sous la forme Année, Mois, Jour en un numéro de série interne affiché selon le formatage de la cellule. Le format par défaut d'une cellule contenant la fonction DATE est le format de date.	<u>DATEVAL</u>, <u>AUJOURDHUI</u>, <u>ANNEE</u>, <u>MAINTENANT</u>, <u>MOIS</u>, <u>JOUR</u>, <u>TEMPSVAL</u> .

<i>Fonction</i>	<i>Description</i>	<i>Fonctions connexes</i>
DATEVAL	Calcule le numéro de série interne de la date à partir d'un texte indiqué entre guillemets représentant un format de date possible.	<u>AUJOURDHUI</u> , <u>MAINTENANT</u> , <u>TEMPSVAL</u> .
DIMANCHEDEPAQUES	Calcule la date du dimanche de Pâques pour l'année saisie. Année est un nombre entier compris entre 1583 et 9956 ou entre 0 et 99. Vous avez également la possibilité de calculer d'autres jours fériés par une simple addition à cette date.	
<u>FIN.MOIS</u>	Renvoie la date du dernier jour d'un mois se situant à un nombre de mois spécifié de la Date initiale .	
<u>FRACTION.ANNEE</u>	Le résultat est un nombre entre 0 et 1, représentant la fraction d'une année entre la Date initiale et la Date de fin .	
HEURE	Calcule l'heure pour la valeur horaire indiquée. L'heure est renvoyée sous forme de numéro compris entre 0 et 23.	<u>ANNEE</u> , <u>MAINTENANT</u> , <u>MINUTE</u> , <u>MOIS</u> , <u>JOUR</u> , <u>JOURSEM</u> .
JOUR	Calcule le jour pour la valeur de date indiquée. Le jour est renvoyé sous forme de numéro compris entre 1 et 31. Il est de plus possible d'utiliser une date/heure négative pour le calcul.	<u>AUJOURDHUI</u> , <u>ANNEE</u> , <u>MAINTENANT</u> , <u>MINUTE</u> , <u>MOIS</u> , <u>SECONDE</u> , <u>HEURE</u> , <u>JOURSEM</u> .
JOURS	Calcule la différence entre deux valeurs de date. Il en résulte un nombre entier indiquant le nombre de jours entre les deux dates.	
JOURS360	Calcule la différence entre deux valeurs de date sur la base de 360 jours par an, d'usage pour le calcul d'intérêts. Le résultat est un nombre entier.	<u>JOUR</u> .
JOURSEM	Calcule le jour de la semaine pour la valeur de date indiquée. Le jour de la semaine est renvoyé sous forme de numéro compris entre 1 et 7	<u>AUJOURDHUI</u> , <u>MAINTENANT</u> , <u>JOUR</u> , <u>TEXTE</u> .
MAINTENANT	Renvoie la date et l'heure indiquées par l'horloge de l'ordinateur. Cette valeur est actualisée à chaque ouverture du document ainsi qu'en cas de modification des données.	<u>DATE</u> , <u>ANNEE</u> , <u>MINUTE</u> , <u>MOIS</u> , <u>HEURE</u> , <u>JOUR</u> , <u>JOURSEM</u> .
MINUTE	Calcule la minute pour la valeur horaire interne. La minute est renvoyée sous forme de numéro compris entre 0 et 59.	<u>ANNEE</u> , <u>MAINTENANT</u> , <u>MOIS</u> , <u>SECONDE</u> , <u>HEURE</u> , <u>JOUR</u> , <u>JOURSEM</u> .
MOIS	Calcule le mois pour la valeur de date indiquée. Le mois est renvoyé sous forme de numéro compris entre 1 et 12.	<u>ANNEE</u> , <u>MAINTENANT</u> , <u>MINUTE</u> , <u>HEURE</u> , <u>JOUR</u> , <u>JOURSEM</u> .

<i>Fonction</i>	<i>Description</i>	<i>Fonctions connexes</i>
<u>MOIS.DECALER</u>	Le résultat est une date séparée d'un nombre spécifié de mois de la Date initiale . Seuls les mois sont pris en compte ; les jours ne sont pas utilisés dans le calcul.	
<u>NB.JOURS.OUVRES</u>	Renvoie le nombre de jours ouvrables entre la Date initiale et la Date de fin . Les jours fériés peuvent être déduits.	
<u>NO.SEMAIN</u>	Calcule le numéro de la semaine pour la valeur de date interne.	
<u>NO.SEMAIN_ADD</u>	Le résultat indique le numéro de la semaine d'une date donnée.	
<u>SECONDE</u>	Calcule la seconde pour la valeur horaire indiquée. La seconde est renvoyée sous forme de numéro compris entre 0 et 59.	<u>DATE</u> , <u>ANNEE</u> , <u>MAINTENANT</u> , <u>MINUTE</u> , <u>MOIS</u> , <u>HEURE</u> , <u>JOUR</u> , <u>JOURSEM</u> .
<u>SERIE.JOUR.OUVRE</u>	Le résultat est un nombre correspondant à la date et pouvant être formaté en tant que date. Vous obtenez alors une date séparée par un nombre spécifié de jours ouvrés de la Date initiale .	
<u>TEMPS</u>	Calcule la valeur horaire actuelle à partir des données Heure, Minute et Seconde. Cette fonction sert à convertir une indication d'heure composée de chacun de ces trois éléments en numéro décimal.	<u>AUJOURDHUI</u> , <u>MINUTE</u> , <u>SECONDE</u> , <u>HEURE</u> .
<u>TEMPSVAL</u>	Calcule le numéro de série interne de l'heure à partir d'un texte indiqué entre guillemets représentant un format horaire possible.	<u>DATEVAL</u> , <u>MAINTENANT</u> , <u>MINUTE</u> , <u>SECONDE</u> , <u>HEURE</u> , <u>TEMPS</u> .

5 Finances

<i>Fonction</i>	<i>Description</i>	<i>Fonctions connexes</i>
<u>AMORDEGRC</u>	Calcule le montant de l'amortissement pour une période comptable comme amortissement dégressif. Contrairement à AMORLINC, un coefficient d'amortissement indépendant de la durée amortissable est utilisé ici.	
<u>AMORLIN</u>	Calcule l'amortissement linéaire d'un bien pour une période. La valeur de l'amortissement est la même pendant toute la période d'amortissement.	<u>SYD</u> , <u>DDB</u> , <u>VDB</u> .

<i>Fonction</i>	<i>Description</i>	<i>Fonctions connexes</i>
<u>AMORLINC</u>	Calcule le montant de l'amortissement pour une période comptable comme amortissement linéaire. Si la valeur immobilisée est acquise pendant la période comptable, le montant proportionnel de l'amortissement est pris en considération.	
CUMUL.INTER	Calcule les intérêts cumulés, c'est-à-dire la somme des intérêts d'un investissement sur une période donnée. Le taux d'intérêt est constant.	<u>CUMUL.PRINCPER</u>
<u>CUMUL.INTER_ADD</u>	Calcule les intérêts accumulés pour une période donnée.	
CUMUL.PRINCPER	Renvoie le montant total des remboursements d'une période pour un investissement avec un taux d'intérêt constant.	<u>CUMUL.INTER.</u>
<u>CUMUL.PRINCPER_ADD</u>	Calcule le remboursement cumulé d'un emprunt pour une période donnée.	
<u>DATE.COUPON.PREC</u>	Renvoie la date de coupon précédant la date de liquidation. Donne le résultat sous la forme d'une date.	
<u>DATE.COUPON.SUIV</u>	Renvoie la date du premier coupon après la date de liquidation. Donne le résultat sous la forme d'une date.	
DB	Calcule le taux d'amortissement suivant la méthode géométrique dégressive pour une période d'amortissement donnée.	<u>DDB, VDB, SYD.</u>
DDB	Renvoie l'amortissement d'un bien pour une période donnée selon la méthode arithmétique dégressive.	<u>SYD, AMORLIN, VDB.</u>
DUREE	DUREE est une fonction provenant des mathématiques financières. Utilisez-la pour calculer le nombre de périodes d'un placement afin d'obtenir une certaine valeur.	<u>RENTINVEST.</u>
<u>DUREE_ADD</u>	Calcule la durée d'un titre à revenu fixe en années.	
<u>DUREE.MODIFIEE</u>	Calcule la durée de Macauley modifiée d'un titre à revenu fixe en années.	
<u>INTERET.ACC</u>	Calcule les intérêts échus d'un titre en cas de versements périodiques.	
<u>INTERET.ACC.MAT</u>	Calcule les intérêts échus d'un titre en cas de versement unique à échéance.	

<i>Fonction</i>	<i>Description</i>	<i>Fonctions connexes</i>
INTPER	Calcule l'amortissement périodique d'un investissement caractérisé par des paiements réguliers et un taux d'intérêt constant.	VA , PRINCPER , CUMUL.INTER , VPM , TAUX .
ISPMT	Calcule le niveau d'intérêt de paiements à amortissement fixe.	
<u>NB.COUPONS</u>	Renvoie le nombre de coupons (paiements d'intérêts) entre la date de liquidation et la date d'échéance.	
<u>NB.JOURS.COUPON.PREC</u>	Renvoie le nombre de jours entre le début de la période de coupon et la date de liquidation.	
<u>NB.JOURS.COUPON.SUIV</u>	Renvoie le nombre de jours entre la date de liquidation et la date du coupon suivant.	
<u>NB.JOURS.COUPONS</u>	Renvoie le nombre de jours pour la période du coupon contenant la date de liquidation.	
NPM	Calcule le nombre de périodes de paiement pour un investissement sur la base de paiements réguliers et d'un taux d'intérêt constant.	VA , PRINCPER , VPM , TAUX , INTPER , VC .
PRINCPER	Renvoie, pour une période donnée, le paiement sur le capital pour un investissement caractérisé par des paiements réguliers et constants et un taux d'intérêt stable.	VC , INTPER , VA , VPM , TAUX , NPM .
<u>PRIX.BON.TRESOR</u>	Calcule le prix d'un bon du Trésor pour 100 unités monétaires.	
<u>PRIX.DCOUPON.IRREG</u>	Calcule le prix, pour une valeur nominale de 100 unités monétaires, d'un titre dont la dernière période de coupon est irrégulière.	
<u>PRIX.DEC</u>	Convertit en nombre décimal une cotation donnée sous forme de fraction décimale.	
<u>PRIX.FRAC</u>	Convertit en fraction décimale mixte une cotation donnée sous forme de nombre décimal..	
<u>PRIX.PCOUPON.IRREG</u>	Calcule le prix, pour une valeur nominale de 100 unités monétaires, d'un titre dont la première période de coupon est irrégulière.	
<u>PRIX.TITRE</u>	Calcule la valeur marchande d'un titre à revenu fixe avec une valeur nominale de 100 unités monétaires comme fonction du rendement prévisionnel.	

<i>Fonction</i>	<i>Description</i>	<i>Fonctions connexes</i>
<u>PRIX.TITRE.ECHEANCE</u>	Calcule le prix pour 100 unités monétaires d'une valeur nominale d'un titre, qui rapporte des intérêts à la date d'échéance.	
<u>REND.DCOUPON.IRREG</u>	Calcule le rendement d'un titre dont la dernière période de coupon est irrégulière.	
<u>REND.PCOUPON.IRREG</u>	Calcule le rendement d'un titre dont la première période de coupon est irrégulière.	
<u>RENDEMENT.BON.TRESOR</u>	Calcule le rendement d'un bon du Trésor.	
<u>RENDEMENT.SIMPLE</u>	Calcule le rendement annuel d'un titre non productif d'intérêts.	
<u>RENDEMENT.TITRE</u>	Calcule le rendement d'un titre.	
<u>RENDEMENT.TITRE.ECHEANCE</u>	Calcule le rendement annuel d'un titre dont les intérêts sont versés à la date d'échéance.	
<u>RENTINVEST</u>	Cette fonction calcule le taux d'intérêt résultant des bénéfices d'un placement (rentabilité).	<u>DUREE</u> .
<u>SYD</u>	Calcule l'amortissement arithmétique dégressif pour une période donnée (méthode Sum-of-years Digits).	<u>DDB</u> , <u>AMORLIN</u> , <u>VDB</u> .
<u>TAUX</u>	Calcule le taux d'intérêt constant d'un investissement avec des paiements réguliers.	<u>VA</u> , <u>PRINCPER</u> , <u>VPM</u> , <u>INTPER</u> , <u>VC</u> , <u>NPM</u> .
<u>TAUX.EFFECTIF</u>	Calcule le taux d'intérêt annuel effectif pour un taux d'intérêt nominal.	<u>TAUX.NOMINAL</u>
<u>TAUX.EFFECTIF_ADD</u>	Calcule le taux d'intérêt effectif annuel en fonction du taux d'intérêt nominal et du nombre de paiements d'intérêts par an.	
<u>TAUX.ESCOMPTE</u>	Calcule l'escompte d'un titre en pourcentage.	
<u>TAUX.ESCOMPTE.R</u>	Calcule le revenu annuel d'un bon du Trésor (bon du Trésor). Un bon du Trésor est acheté à la date de liquidation et vendu à la valeur nominale intégrale à la date d'échéance, lors de la même année. Un escompte est déduit du prix d'achat.	

Fonction	Description	Fonctions connexes
<u>TAUX.INTERET</u>	Calcule le taux d'intérêt annuel lorsqu'un titre (ou un autre bien) est acheté à une valeur d'investissement et vendu à une valeur de remboursement. Aucun intérêt n'est versé.	
TAUX.NOMINAL	Calcule le taux d'intérêt nominal annuel pour un taux d'intérêt effectif.	<u>TAUX.EFFECTIF.</u>
<u>TAUX.NOMINAL_ADD</u>	Calcule le taux d'intérêt nominal annuel en fonction du taux d'intérêt effectif et du nombre de paiements d'intérêts par an.	
TRI	Calcule le taux de rentabilité interne d'un investissement. Les valeurs représentent le flux de trésorerie à intervalles réguliers ; au moins une valeur doit être négative (dépenses) et au moins une valeur doit être positive (recettes).	<u>VAN, TAUX.</u>
<u>TRI.PAIEMENTS</u>	Calcule le taux de rentabilité interne d'un ensemble de paiements non périodiques. Si les paiements sont effectués à intervalles réguliers, utilisez la fonction TRI.	
TRIM	Calcule le taux de rentabilité interne modifié pour une série d'investissements.	
VA	Calcule la valeur actuelle , c'est-à-dire la valeur que représente une série de remboursements réguliers.	<u>PRINCPER, VPM, TAUX, INTPER, VC, NPM.</u>
<u>VALEUR.ENCAISSEMENT</u>	Calcule le prix pour 100 unités monétaires d'une valeur nominale d'un titre non productif d'intérêts.	
<u>VALEUR.NOMINALE</u>	Calcule le montant d'un versement pour un titre à revenu fixe à un moment donné.	
VAN	Calcule la valeur du capital d'un investissement en tenant compte du facteur de déduction des intérêts non courus pour des paiements périodiques (valeur actuelle nette).	<u>VA, TRI, VC.</u>
<u>VAN.PAIEMENTS</u>	Calcule la valeur du capital (valeur actuelle nette) d'un ensemble de paiements versés à différentes dates. Si les paiements sont effectués à intervalles réguliers, utilisez la fonction VAN.	
VC	Calcule la valeur finale d'un investissement sur la base de remboursements réguliers et d'un taux d'intérêt constant (valeur future).	<u>VA, PRINCPER, VPM, TAUX, INTPER, NPM.</u>

Fonction	Description	Fonctions connexes
<u>VC.PAIEMENTS</u>	Calcule la valeur future d'un investissement en appliquant une série de taux d'intérêt composites.	
VDB	Calcule l'amortissement arithmétique dégressif pour une période spécifiée (Variable declining balance).	<u>SYD</u>, <u>DDB</u>, <u>AMORLIN</u>.
VPM	Calcule les paiements réguliers (annuités) pour un investissement avec un taux d'intérêt constant.	<u>VA</u>, <u>PRINCPER</u>, <u>TAUX</u>, <u>INTPER</u>, <u>VC</u>, <u>NPM</u>.

6 Informations

Fonction	Description	Fonctions connexes
ACTUELLE	Détermine la valeur courante de la formule à l'endroit où se trouve cette fonction.	
CELLULE	Renvoie des informations sur l'adresse, le formatage ou le contenu d'une cellule.	
<u>EST.IMPAIR_ADD</u>	Renvoie VRAI (1) si la valeur de Nombre ne renvoie pas un nombre entier, une fois divisée par 2.	
<u>EST.PAIR_ADD</u>	Recherche les nombres pairs. Renvoie VRAI (1) si la valeur de Nombre renvoie un nombre entier, une fois divisée par 2.	
ESTERR	Renvoie VRAI pour une valeur d'erreur autre que #NA dans la cellule examinée. Vous pouvez utiliser cette fonction d'information pour contrôler les valeurs d'erreur dans les cellules.	<u>TYPE.ERRREUR</u>, <u>EST.PAIR</u>, <u>EST.IMPAIR</u>, <u>TYPE</u>.
ESTERREUR	La fonction ESTERREUR détermine si les cellules contiennent des valeurs d'erreur générales. ESTERREUR reconnaît la valeur d'erreur #N/A.	<u>TYPE.ERRREUR</u>, <u>EST.PAIR</u>, <u>EST.IMPAIR</u>, <u>TYPE</u>.
ESTFORMULE	Examine si une cellule spécifiée contient une formule.	
ESTLOGIQUE	Renvoie VRAI si la cellule contient un format numérique logique. Cette fonction recherche la présence des valeurs VRAI et FAUX dans certaines cellules.	<u>TYPE.ERRREUR</u>, <u>EST.PAIR</u>, <u>EST.IMPAIR</u>, <u>TYPE</u>.

Fonction	Description	Fonctions connexes
ESTNA	Examine si une cellule contient la valeur d'erreur #NA (valeur non disponible) et renvoie VRAI si tel est le cas.	TYPE.ERREUR , EST.PAIR , EST.IMPAIR , TYPE .
ESTNONTEXTE	Vérifie si la cellule contient du texte ou des nombres et renvoie la valeur FAUX s'il s'agit de texte.	TYPE.ERREUR , EST.PAIR , EST.IMPAIR , TYPE .
ESTNUM	Renvoie VRAI si la valeur examinée est un nombre.	TYPE.ERREUR , EST.PAIR , EST.IMPAIR , TYPE .
ESTREF	Détermine si le contenu d'une ou de plusieurs cellules est une référence. Vérifie le type des références se trouvant dans une cellule ou une plage de cellules.	TYPE.ERREUR , EST.PAIR , EST.IMPAIR , TYPE .
ESTTEXTE	Examine le contenu d'une cellule pour savoir s'il s'agit d'un texte ou d'un nombre. S'il s'agit de texte, le résultat est VRAI.	TYPE.ERREUR , EST.PAIR , EST.IMPAIR , TYPE .
ESTVIDE	Renvoie VRAI si la référence à une cellule est vide. Cette fonction permet de déterminer si le contenu d'une cellule est vide. Une cellule contenant une formule n'est pas vide.	TYPE.ERREUR , EST.PAIR , EST.IMPAIR , TYPE .
FORMULE	Affiche la formule d'une cellule de formule. La formule est renvoyée sous forme de chaîne à l'emplacement désigné par Référence . Si la fonction ne trouve pas de cellule de formule ou si l'argument donné n'est pas une référence, la valeur d'erreur #N/A est définie.	
N	Renvoie 1 si le paramètre est VRAI. Renvoie le paramètre, si le paramètre est un nombre. Renvoie 0 pour les autres paramètres.	I
NA	Attribue la valeur d'erreur #NA à une cellule.	ESTREF , ESTERR , ESTERREUR , ESTFORMULE , ESTNONTEXTE , ESTVIDE , ESTLOGIQUE , ESTNA , ESTTEXTE , ESTNUM .
TYPE	Déterminer le type de données d'une valeur.	

7 Logique

Fonction	Description	Fonctions connexes
ET	Prend la valeur VRAI, lorsque tous les arguments sont VRAI. Si un des arguments prend la valeur FAUX, le résultat de cette fonction est FAUX.	
FAUX	Cette commande permet de définir la valeur logique comme FAUX. Au moins deux arguments sont liés par les opérateurs logiques ET ou OU. Le résultat du lien est FAUX lorsque le contenu de l'argument l'exige.	VRAI .
NON	Cette fonction permet d'inverser la valeur des valeurs logiques.	OU , ET .
OU	Donne VRAI, si au moins un argument prend la valeur VRAI. Si tous les arguments prennent la valeur FAUX, le résultat de cette fonction est FAUX.	NON , ET , NON , OU .
SI	Spécifie un test logique à effectuer.	FAUX , NON , OU , ET , VRAI .
VRAI	La valeur logique VRAI est appliquée. La fonction logique VRAI contrôle deux arguments et applique la valeur logique VRAI si les deux valeurs correspondent.	FAUX

8 Mathématiques

Fonction	Description	Fonctions connexes
ABS	Renvoie la valeur absolue d'un nombre.	SIGNE
ACOS	Renvoie l'arc cosinus d'un nombre.	ASIN , ATAN , ACOT , COS
ACOSH	Renvoie le cosinus hyperbolique inverse d'un nombre.	ASINH , ATANH , ACOTH , COSH
ACOT	Renvoie l'arc cotangente d'un nombre.	ATAN , ASIN , ACOS , COT
ACOTH	Renvoie la cotangente hyperbolique inverse du nombre donné.	ATANH , ASINH , ACOSH , COTH
ALEA	Génère un nombre aléatoire compris entre 0 et 1.	

<i>Fonction</i>	<i>Description</i>	<i>Fonctions connexes</i>
<u>ALEA.ENTRE.BORNES</u>	Renvoie un nombre entier aléatoire compris entre les valeurs Minimum et Maximum (incluses). Pour lancer un nouveau calcul, appuyez sur Maj+Ctrl+F9.	
ARRONDI	Renvoie un nombre arrondi jusqu'à un nombre donné de décimales en fonction des critères mathématiques spécifiés.	<u>ARRONDI.INF</u> , <u>ARRONDI.SUP</u> , <u>ENT</u> , <u>TRONQUE</u> , <u>PLAFOND</u> , <u>MOD</u> , <u>PLANCHER</u>
<u>ARRONDI.AU.MULTIPLE</u>	Le résultat obtenu est un nombre entier qui est le multiple entier le plus proche du nombre.	
ARRONDI.INF	Permet d'arrondir un nombre en tendant vers zéro et selon un nombre de décimales spécifié.	<u>ARRONDI.SUP</u> , <u>ENT</u> , <u>TRONQUE</u> , <u>PLAFOND</u> , <u>MOD</u> , <u>ARRONDI</u> , <u>PLANCHER</u>
ARRONDI.SUP	Permet d'arrondir un nombre en s'éloignant de zéro et selon un nombre de décimales spécifié.	<u>ARRONDI.INF</u> , <u>ENT</u> , <u>TRONQUE</u> , <u>PLAFOND</u> , <u>MOD</u> , <u>ARRONDI</u> , <u>PLANCHER</u>
ASIN	Renvoie l'arc sinus d'un nombre.	<u>ACOS</u> , <u>ATAN</u> , <u>ACOT</u> , <u>SIN</u>
ASINH	Renvoie le sinus hyperbolique inverse d'un nombre.	<u>ACOSH</u> , <u>ATANH</u> , <u>ACOTH</u> , <u>SINH</u>
ATAN	Renvoie l'arc tangente d'un nombre.	<u>ASIN</u> , <u>ACOS</u> , <u>ACOT</u> , <u>TAN</u> , <u>ATAN2</u>
ATAN2	Renvoie l'arc tangente des coordonnées x et y respectivement spécifiées dans les champs Nombre_x et Nombre_y .	<u>ATAN</u> , <u>ATANH</u> , <u>PI</u> , <u>TAN</u>
ATANH	Renvoie la tangente hyperbolique inverse d'un nombre.	<u>ACOTH</u> , <u>ASINH</u> , <u>ACOSH</u> , <u>TANH</u>
COMBIN	Renvoie le nombre de combinaisons que l'on peut former avec un certain nombre d'éléments (sans répétition).	<u>COMBINA</u> , <u>LOI.BINOMIALE</u> , <u>FACT</u> , <u>LOI.HYPERGEOMETRIQUE</u> , <u>CRITERE.LOI.BINOMIALE</u> , <u>LOI.BINOMIALE.NEG</u> , <u>PERMUTATION</u>
COMBINA	Renvoie le nombre de combinaisons que l'on peut former pour un nombre d'objets donné (répétitions comprises).	<u>COMBIN</u> , <u>LOI.BINOMIALE</u> , <u>FACT</u> , <u>LOI.HYPERGEOMETRIQUE</u> , <u>CRITERE.LOI.BINOMIALE</u> , <u>LOI.BINOMIALE.NEG</u> , <u>PERMUTATIONA</u>
CONVERTIR	Cette fonction vous permet de convertir l'une des monnaies de l'Union européenne en euros.	

<i>Fonction</i>	<i>Description</i>	<i>Fonctions connexes</i>
COS	Renvoie le cosinus du nombre donné (angle).	SIN , TAN , COT , PI , ACOS
COSH	Renvoie le cosinus hyperbolique d'un nombre.	SINH , TANH , COTH , ACOSH
COT	Renvoie la cotangente d'un angle.	SIN , COS , TAN , PI , ACOT
COTH	Renvoie la cotangente hyperbolique d'un nombre donné (angle).	TANH , SINH , COSH , ACOTH
DEGRES	Convertit les radians en degrés.	RADIAN , PI
ENT	Arrondit le nombre spécifié dans le champ correspondant au nombre entier immédiatement inférieur.	TRONQUE , PLAFOND , MOD , ARRONDI , PLANCHER
EST.IMPAIR	Renvoie VRAI si la valeur est impaire, ou FAUX si elle est paire.	PAIR , EST.PAIR , IMPAIR
EST.PAIR	Renvoie VRAI si la valeur est un nombre entier pair, ou FAUX si la valeur est impaire.	PAIR , EST.IMPAIR , IMPAIR
EXP	Renvoie l'exposant de la base e à partir de la valeur spécifiée dans le champ Nombre .	LN , LOG , PUISSANCE
FACT	Renvoie la factorielle d'un nombre.	PRODUIT
IMPAIR	Renvoie un nombre arrondi au nombre entier impair le plus proche.	ENT , PAIR , EST.PAIR , EST.IMPAIR , TRONQUE , PLAFOND , ARRONDI , PLANCHER
LCM_ADD	Le résultat est le plus petit multiple commun d'une liste de nombres.	
LN	Renvoie le logarithme népérien de la base e à partir de la valeur spécifiée.	EXP , LOG , LOG10
LOG	Renvoie le logarithme d'un nombre vers la base spécifiée.	EXP , LN , LOG10
LOG10	Renvoie le logarithme en base 10 de la valeur spécifiée.	EXP , LN , LOG
MOD	Renvoie la valeur résiduelle pour une division (à partir d'un nombre entier).	ARRONDI.INF , ARRONDI.SUP , ENT , TRONQUE , ARRONDI
MULTINOMIALE	Renvoie la factorielle de la somme des arguments divisée par le produit des factorielles des arguments.	

<i>Fonction</i>	<i>Description</i>	<i>Fonctions connexes</i>
NB.SI	Indique le nombre d'éléments répondant à certains critères dans une plage de cellules donnée.	<u>NB.VIDE</u>, <u>SOMME.SI</u>
NB.VIDE	Renvoie le nombre de cellules vides.	<u>NB.SI</u>
PAIR	Renvoie un nombre arrondi au nombre entier pair le plus proche.	<u>ENT</u>, <u>EST.PAIR</u>, <u>EST.IMPAIR</u>, <u>TRONQUE</u>, <u>PLAFOND</u>, <u>ARRONDI</u>, <u>IMPAIR</u>, <u>PLANCHER</u>
PGCD	Renvoie le diviseur commun le plus élevé de plusieurs nombres entiers.	<u>PPCM</u>
<u>PGCD_ADD</u>	Le résultat est le diviseur commun le plus élevé d'une liste de nombres.	
PI	Renvoie la valeur de PI (arrondie à 3,14159).	<u>SIN</u>, <u>COS</u>
PLAFOND	Arrondit un nombre au prochain multiple de l'argument précision en s'éloignant de zéro.	<u>ARRONDI.INF</u>, <u>ARRONDI.SUP</u>, <u>ENT</u>, <u>PAIR</u>, <u>TRONQUE</u>, <u>ARRONDI</u>, <u>IMPAIR</u>, <u>PLANCHER</u>
PLANCHER	Arrondit un nombre jusqu'au multiple significatif le plus proche.	<u>ARRONDI.INF</u>, <u>ARRONDI.SUP</u>, <u>ENT</u>, <u>PAIR</u>, <u>TRONQUE</u>, <u>PLAFOND</u>, <u>ARRONDI</u>, <u>IMPAIR</u>
PPCM	Renvoie le plus petit multiple commun d'un ou de plusieurs nombres entiers.	<u>PGCD</u>
PRODUIT	Multiplie tous les nombres saisis comme arguments et renvoie le produit.	<u>FACT</u>, <u>SOMME</u>, <u>SOMMEPROD</u>
PUISSANCE	Renvoie le résultat d'un nombre élevé à une puissance.	<u>EXP</u>, <u>PRODUIT</u>, <u>RACINE</u>
<u>QUOTIENT</u>	Renvoie le nombre entier résultat d'une division.	
RACINE	Renvoie la racine carrée positive d'un nombre. La valeur du nombre doit être positive.	<u>PUISSANCE</u>, <u>ABS</u>
<u>RACINE.PI</u>	Renvoie la racine carrée d'un nombre*PI.	
RADIANS	Convertit les degrés d'un angle en radians.	<u>DEGRES</u>, <u>PI</u>
SIGNE	Renvoie le signe d'un nombre. Cette fonction renvoie la valeur 1 pour un signe positif et -1 pour un signe négatif. Si le nombre est zéro, la fonction indique zéro.	<u>ABS</u>

<i>Fonction</i>	<i>Description</i>	<i>Fonctions connexes</i>
SIN	Renvoie le sinus du nombre donné (angle).	<u>COS</u> , <u>COT</u> , <u>TAN</u> , <u>PI</u> , <u>ASIN</u>
SINH	Renvoie le sinus hyperbolique d'un nombre.	<u>COSH</u> , <u>TANH</u> , <u>COTH</u> , <u>ASINH</u>
SOMME	Additionne tous les nombres d'une plage donnée de cellules.	<u>NB</u> , <u>NBVAL</u> , <u>MOYENNE</u> , <u>PRODUIT</u>
SOMME.CARRES	Renvoie la somme des carrés des arguments spécifiés.	<u>SOMME</u> , <u>SOMMEPROD</u>
<u>SOMME.SERIES</u>	Renvoie la somme des puissances du nombre x selon la formule : $\text{SOMME.SERIES}(x;n;m;\text{coefficients}) = \text{coefficient}_1 * x^n + \text{coefficient}_2 * x^{(n+m)} + \text{coefficient}_3 * x^{(n+2m)} + \dots + \text{coefficient}_i * x^{(n+(i-1)m)}$	
SOMME.SI	Permet d'obtenir la somme des arguments selon certaines conditions	<u>SOMME</u> , <u>NB.SI</u>
SOUS.TOTAL	Calcule les sous-totaux.	
TAN	Renvoie la tangente d'un angle, à savoir du nombre spécifié dans le champ correspondant.	<u>SIN</u> , <u>COS</u> , <u>COT</u> , <u>PI</u> , <u>ATAN</u>
TANH	Renvoie la tangente hyperbolique d'un nombre.	<u>COTH</u> , <u>SINH</u> , <u>COSH</u> , <u>ATANH</u>
TRONQUE	Transforme un nombre en nombre entier en supprimant sa partie décimale en fonction du degré de précision spécifiée dans le champ nb_décimales .	<u>ENT</u> , <u>PLAFOND</u> , <u>MOD</u> , <u>ARRONDI</u> , <u>PLANCHER</u>

9 Matrice

<i>Fonction</i>	<i>Description</i>	<i>Fonctions connexes</i>
FREQUENCE	Indique la distribution fréquentielle dans une matrice à une seule colonne. La valeur par défaut et le nombre d'intervalles ou de classes permettent de compter le nombre de valeurs omises dans chaque intervalle.	<u>NB</u> , <u>DBNB</u> .
DETERMAT	Renvoie le déterminant d'une matrice. Cette fonction renvoie une valeur dans la cellule active ; il n'est pas nécessaire de définir une plage de destination pour le résultat.	<u>INVERSEMAT</u> , <u>PRODUITMAT</u> , <u>TRANSPOSE</u> .

Fonction	Description	Fonctions connexes
INVERSEMAT	Renvoie la matrice inversée.	INDICE, PRODUITMAT.
PRODUITMAT	Calcule le produit de deux matrices. Le nombre de colonnes de la matrice 1 doit correspondre au nombre de lignes de la matrice 2. La matrice carrée compte un nombre égal de lignes et de colonnes.	DETERMAT, INVERSEMAT, TRANSPOSE.
TRANSPOSE	Transpose les lignes et les colonnes d'une matrice.	DETERMAT, INVERSEMAT, PRODUITMAT.
DROITEREG	Calcule une droite représentant la meilleure adaptation linéaire de régression aux données indiquées et donnant comme résultat une matrice dont les éléments décrivent la droite.	LOGREG, TENDANCE, CROISSANCE.
LOGREG	Calcule un ajustement pour les données indiquées sous forme de courbe exponentielle (régression exponentielle, $y=b*m^x$).	DROITEREG, TENDANCE, CROISSANCE.
SOMMEPROD	Additionne les produits des éléments des matrices. Il s'agit donc d'une somme de produits.	PRODUITMAT, PRODUIT, SOMME.
SOMME.X2MY2	Renvoie la somme des différences des carrés de deux matrices.	SOMMEPROD, SOMME.XMY2, SOMME.X2PY2.
SOMME.X2PY2	Additionne les sommes carrées de deux matrices.	SOMMEPROD, SOMME.XMY2, SOMME.X2MY2.
SOMME.XMY2	Additionne les carrés des différences de deux matrices.	SOMMEPROD, SOMME.X2PY2, SOMME.X2MY2.
TENDANCE	Calcule les valeurs qui résultent d'une tendance linéaire.	DROITEREG, LOGREG, CROISSANCE.
CROISSANCE	Calcule les points d'une tendance exponentielle dans une matrice.	DROITEREG, LOGREG, TENDANCE

10 Statistique

Fonction	Description	Fonctions connexes
B	Renvoie la probabilité d'une variable aléatoire discrète suivant la loi binomiale.	LOI.BINOMIALE

<i>Fonction</i>	<i>Description</i>	<i>Fonctions connexes</i>
BETA.INVERSE	Renvoie la valeur d'une variable aléatoire suivant une loi Bêta inverse.	<u>LOI.BETA</u>
CENTILE	Un centile alpha est calculé pour un échantillon. Un centile donne la valeur scalaire d'une série de données, se basant sur Alpha pour cent de l'échelle de la plus petite à a plus grande valeur de la série de données. Pour Alpha = 25% , le centile est la premier quartile, pour Alpha = 50% c'est la MEDIANE.	<u>GRANDE.VALEUR</u> , <u>PETITE.VALEUR</u> , <u>MAX</u> , <u>MEDIANE</u> , <u>MIN</u> , <u>RANG.POURCENTAGE</u> , <u>QUARTILE</u>
CENTREE.REDUITE	Renvoie à la valeur centrée d'une distribution qui se caractérise par une espérance et un écart-type.	<u>TEST.Z</u> , <u>LOI.NORMALE.INVERSE</u> , <u>LOI.NORMALE</u> , <u>LOI.NORMALE.STANDARD.INVERSE</u> , <u>LOI.NORMALE.STANDARD</u>
COEFFICIENT.ASYMETRIE	Renvoie l'asymétrie d'une distribution.	<u>KURTOSIS</u> , <u>ECARTYPE</u> , <u>ECARTYPEPEP</u> , <u>VAR</u> , <u>VAR.P</u>
COEFFICIENT.CORRELATION	Calcule le coefficient de corrélation d'une quantité aléatoire à deux dimensions.	<u>FISHER</u> , <u>FISHER.INVERSE</u> , <u>COVARIANCE</u>
COEFFICIENT.DETERMINATION	Lorsque vous désirez calculer le carré du coefficient de corrélation de Pearson, saisissez les valeurs correspondantes dans les zones de texte. La mesure de détermination est une mesure pour la qualité de l'adaptation qui peut régresser ; elle est aussi désignée comme le coefficient de détermination.	<u>COEFFICIENT.CORRELATION</u> , <u>COVARIANCE</u> , <u>ORDONNEE.ORIGINE</u> , <u>DROITEREG</u> , <u>LOGREG</u> , <u>PEARSON</u> , <u>PENTE</u> , <u>ERREUR.TYPE.XY</u> , <u>TENDANCE</u>
COVARIANCE	Calcule la covariance pour tous les produits formés dans les paires de points de données.	<u>FISHER</u> , <u>FISHER.INVERSE</u> , <u>COEFFICIENT.CORRELATION</u>
CRITERE.LOI.BINOMIALE	Calcule la plus petite valeur pour laquelle la probabilité cumulée de la répartition binomiale est égale ou supérieure à une certaine probabilité limite.	<u>LOI.BINOMIALE</u> , <u>FACT</u> , <u>LOI.HYPERGEOMETRIQUE</u> , <u>COMBIN</u> , <u>LOI.BINOMIALE.NEG</u> , <u>PERMUTATION</u> , <u>PROBABILITE</u>
ECART.MOYEN	Calcule l'écart absolu moyen d'une série de caractéristiques et de leur valeur moyenne. Il indique la dispersion dans un groupe de données.	<u>ECARTYPE</u> , <u>ECARTYPEP</u> , <u>SOMME.CARRES.ECARTS</u> , <u>VAR</u> , <u>VAR.P</u>

<i>Fonction</i>	<i>Description</i>	<i>Fonctions connexes</i>
ECARTYPE	Évalue l'écart-type d'une population à partir d'un échantillon.	<u>ECART.MOYEN</u> , <u>BDMOYENNE</u> , <u>MODE</u> , <u>ECARTYPEP</u> , <u>VAR</u>
ECARTYPEA	Estime la variance d'une population à partir d'un échantillon. La valeur 0 est attribuée au texte.	<u>ECARTYPE</u> , <u>ECARTYPEP</u> et <u>ECARTYPEPA</u> .
ECARTYPEPA	Évalue l'écart-type à partir de la population entière. La valeur 0 est attribuée au texte.	<u>VAR</u> et <u>ECARTYPEA</u> .
ERREUR.TYPE.XY	Renvoie l'erreur-type de la valeur y prévue pour chaque x de la régression.	<u>ORDONNEE.ORIGINE</u> , <u>COEFFICIENT.DETERMINATION</u> , <u>PEARSON</u> , <u>DROITEREG</u> , <u>LOGREG</u> , <u>PENTE</u>
FISHER	Renvoie la transformation de Fisher au niveau de l'argument x et génère une fonction qui est à peu près normalement distribuée et qui possède une asymétrie de zéro environ.	<u>FISHER.INVERSE</u> , <u>COEFFICIENT.CORRELATION</u> , <u>COVARIANCE</u>
FISHER.INVERSE	Renvoie la transformation de Fisher au niveau de l'argument x inversé et génère une fonction qui est à peu près normalement distribuée et qui possède une asymétrie de zéro environ.	<u>FISHER</u> , <u>COEFFICIENT.CORRELATION</u> , <u>COVARIANCE</u>
GAUSS	Détermine les valeurs de l'intégrale de la distribution standard normale.	<u>TEST.Z</u> , <u>LOI.NORMALE</u> , <u>LOI.NORMALE.STANDARD</u>
GRANDE.VALEUR	Calcule la plus grande valeur d'une série de données.	<u>PETITE.VALEUR</u> , <u>MAX</u> , <u>MEDIANE</u> , <u>CENTILE</u> , <u>RANG.POURCENTAGE</u> , <u>QUARTILE</u>
INTERVALLE.CONFIANCE	Détermine un intervalle de confiance (1-alpha) pour la répartition normale.	<u>TEST.Z</u>
INVERSE.LOI.F	Calcule les centiles de la loi F. La loi F est utilisée dans les tests F pour appliquer une proportion lors de répartition de deux quantités de données.	<u>FTEST</u> , <u>LOI.F</u>
KHIDEUX.INVERSE	Détermine pour une probabilité d'erreur certaine la valeur correspondante (théorique) selon la distribution Khi-deux, qui ne doit pas être dépassée par la distribution pour que l'hypothèse à vérifier soit vraie.	<u>TEST.KHIDEUX</u> , <u>LOI.KHIDEUX</u>

Fonction	Description	Fonctions connexes
KURTOSIS	Calcule le kurtosis (excès) d'une série de données. 4 valeurs doivent être au minimum saisies.	<u>COEFFICIENT.ASYMETRIE</u> , <u>ECARTYPE</u> , <u>ECARTYPEP</u> , <u>VAR</u> , <u>VAR.P</u>
LNGAMMA	Calcule le logarithme népérien de la fonction gamma, G(x).	<u>FACT</u>
LOI.BETA	Calcule la répartition probable de la valeur d'une variable aléatoire suivant une loi Bêta.	<u>BETA.INVERSE</u>
LOI.BINOMIALE	Renvoie la probabilité d'une variable aléatoire suivant une loi binomiale.	<u>B</u> , <u>FACT</u> , <u>LOI.HYPERGEOMETRIQUE</u> , <u>COMBIN</u> , <u>CRITERE.LOI.BINOMIALE</u> , <u>LOI.BINOMIALE.NEG</u> , <u>PERMUTATION</u> , <u>PROBABILITE</u>
LOI.BINOMIALE.NEG	Calcule les probabilités de variables aléatoires négatives selon une loi binomiale.	<u>LOI.BINOMIALE</u> , <u>LOI.HYPERGEOMETRIQUE</u> , <u>PERMUTATION</u> , <u>FACT</u> , <u>COMBIN</u>
LOI.EXPONENTIELLE	Calcule les probabilités d'une variable aléatoire selon une loi exponentielle.	<u>LOI.GAMMA</u> , <u>LOI.POISSON</u>
LOI.F	Calcule les valeurs de la fonction de distribution F.	<u>INVERSE.LOI.F</u> , <u>TEST.F</u>
LOI.GAMMA	Calcule les probabilités de variables aléatoires d'une distribution gamma.	<u>LOI.KHIDEUX</u> , <u>LOI.EXPONENTIELLE</u> , <u>LOI.GAMMA.INVERSE</u>
LOI.GAMMA.INVERSE	Calcule le centile de la répartition gamma. Cette fonction permet d'étudier des variables dont la répartition est éventuellement irrégulière.	<u>LOI.GAMMA</u>
LOI.HYPERGEOMETRIQUE	Renvoie la probabilité d'une variable aléatoire suivant une loi hypergéométrique.	<u>LOI.BINOMIALE</u> , <u>COMBIN</u> , <u>FACT</u> , <u>LOI.BINOMIALE.NEG</u> , <u>PERMUTATION</u>
LOI.KHIDEUX	Lorsque le khideux indiqué donne la valeur aléatoire pour qu'une hypothèse soit vérifiée. LOI.KHIDEUX compare la valeur khideux indiquée d'une série de données, calculée à partir de la somme (valeur attendue - valeur observée) ^2/valeur attendue pour toutes les valeurs, et la répartition khideux théorique.	<u>KHIDEUX.INVERSE</u> , <u>TEST.KHIDEUX</u>

Fonction	Description	Fonctions connexes
LOI.LOGNORMALE	Calcule les valeurs de la fonction de répartition d'une variable aléatoire suivant la loi lognormale.	EXP , LN , LOG , LOG10 , LOI.LOGNORMALE.INVERSE
LOI.LOGNORMALE.INVERSE	Calcule la fonction inverse de la répartition logarithmique normale.	EXP , LN , LOG , LOG10 , LOI.LOGNORMALE
LOI.NORMALE	Calcule les probabilités des variables aléatoires réparties normalement pour la valeur moyenne indiquée et l'écart-type standard donné.	TEST.Z , LOI.NORMALE.INVERSE , CENTREE.REDUITE , LOI.NORMALE.STANDARD.INVERSE , LOI.NORMALE.STANDARD
LOI.NORMALE.INVERSE	Calcule le centile de la répartition normale pour la valeur moyenne indiquée et l'écart-type standard donné.	TEST.Z , LOI.NORMALE , CENTREE.REDUITE , LOI.NORMALE.STANDARD.INVERSE , LOI.NORMALE.STANDARD
LOI.NORMALE.STANDARD	Renvoie les valeurs de la fonction de distribution pour des arguments aléatoires.	TEST.Z , LOI.NORMALE.INVERSE , LOI.NORMALE , PHI , CENTREE.REDUITE , LOI.NORMALE.STANDARD
LOI.NORMALE.STANDARD.INVERSE	Calcule le centile de la distribution normale standard.	TEST.Z , LOI.NORMALE.INVERSE , LOI.NORMALE , CENTREE.REDUITE , LOI.NORMALE.STANDARD
LOI.STUDENT	Renvoie la valeur de la fonction de distribution (1-Alpha) pour une variable aléatoire suivant la loi T de Student.	LOI.STUDENT.INVERSE , TEST.STUDENT
LOI.STUDENT.INVERSE	Renvoie au centile de la loi T de Student pour les degrés_liberté spécifiés.	TEST.STUDENT , LOI.STUDENT
LOI.WEIBULL	Renvoie la probabilité d'une variable aléatoire suivant une loi de Weibull.	LOI.EXPONENTIELLE
MAX	Calcule la plus grande valeur à l'intérieur d'une liste d'arguments.	BDMAX , MIN
MAXA	Calcule la plus grande valeur à l'intérieur d'une liste d'arguments. Par rapport à MAX, du texte peut également être inséré, celui-ci étant évalué comme 0.	MINA

Fonction	Description	Fonctions connexes
MEDIANE	Calcule la médiane (point central) des nombres indiqués. Dans une liste avec un nombre impair de valeurs, elle correspond au nombre du milieu. Avec un nombre pair de valeurs, elle correspond à la moyenne des deux valeurs, situées au milieu, qui est calculée.	<u>NOMBRE</u> , <u>NBVAL</u> , <u>BDMOYENNE</u> , <u>MOYENNE</u> , <u>MODE</u> , <u>SOMME</u>
MIN	Calcule le nombre qui est le plus petit des nombres transmis comme arguments.	<u>BDMIN</u> , <u>MAX</u>
MINA	Renvoie la valeur minimum dans une liste d'arguments. Vous pouvez également saisir du texte. La valeur du texte est 0.	<u>MAXA</u>
MODE	Calcule la valeur qui apparaît le plus souvent dans une matrice ou un groupe de données. S'il existe plusieurs valeurs avec la même fréquence, la plus petite est renvoyée. Lorsque aucune valeur n'apparaît deux fois, une erreur est signalée	<u>MOYENNE.GEOMETRIQUE</u> , <u>MOYENNE.REDUITE</u> , <u>MOYENNE.HARMONIQUE</u> , <u>MEDIANE</u> , <u>MOYENNE</u>
MOYENNE	Calcule la moyenne arithmétique des arguments.	<u>MOYENNE.GEOMETRIQUE</u> , <u>MOYENNE.REDUITE</u> , <u>MOYENNE.HARMONIQUE</u> , <u>MEDIANE</u> , <u>MODE</u>
MOYENNE.GEOMETRIQUE	Calcule la moyenne géométrique d'une quantité de nombres positifs.	<u>MOYENNE.REDUITE</u> _____, <u>MOYENNE.HARMONIQUE</u> _____, <u>MEDIANE</u> , <u>MOYENNE</u> , <u>MODE</u>
MOYENNE.HARMONIQUE	Calcule la moyenne harmonique d'une quantité de données.	<u>MOYENNE.GEOMETRIQUE</u> , <u>MOYENNE.REDUITE</u> , <u>MEDIANE</u> , <u>MOYENNE</u> , <u>MODE</u>
MOYENNE.REDUITE	Calcule la valeur moyenne d'un groupe de données sans prendre en compte les valeurs des marges.	<u>MOYENNE.GEOMETRIQUE</u> , <u>MOYENNE.HARMONIQUE</u> _____, <u>MEDIANE</u> , <u>MOYENNE</u> , <u>MODE</u>
MOYENNEA	Calcule la moyenne arithmétique des arguments. Du texte est égal à 0.	<u>MOYENNE</u> ,

<i>Fonction</i>	<i>Description</i>	<i>Fonctions connexes</i>
NBVAL	Calcule le nombre de chiffres qui contiennent une liste d'arguments. Les entrées de texte ne sont pas prises en compte lors de la détermination du nombre. Les différentes valeurs sont additionnées. Les arguments vides ne sont pas pris en compte.	<u>NOMBRE</u>, <u>BDNB</u>, <u>BDNBVAL</u>, <u>MOYENNE</u>, <u>PRODUIT</u>, <u>SOMME</u>
NOMBRE	Cette fonction permet de calculer le nombre de valeurs (nombres) contenues dans une liste d'arguments.	<u>MOYENNE</u>, <u>NBVAL</u>, <u>BDNB</u>, <u>BDNBVAL</u>, <u>SOMME</u>
ORDONNEE.ORIGINE	Renvoie l'ordonnée à l'origine de la droite de régression linéaire.	<u>COEFFICIENT.DETERMINATION</u>, <u>PREVISION</u>, <u>CROISSANCE</u>, <u>DROITEREG</u>, <u>LOGREG</u>, <u>PEARSON</u>, <u>PENTE</u>, <u>ERREUR.TYPE.XY</u>, <u>TENDANCE</u>.
PEARSON	Calcule le coefficient de corrélation de Pearson r.	<u>ORDONNEE.ORIGINE</u>, <u>COEFFICIENT.DETERMINATION</u>, <u>DROITEREG</u>, <u>PENTE</u>, <u>LOGREG</u>
PENTE	Renvoie la pente d'une droite de régression linéaire. Elle s'adapte aux points de données enregistrés dans les valeurs x et y.	<u>ORDONNEE.ORIGINE</u>, <u>COEFFICIENT.DETERMINATION</u>, <u>PEARSON</u>, <u>DROITEREG</u>, <u>LOGREG</u>, <u>ERREUR.TYPE.XY</u>, <u>TENDANCE</u>
PERMUTATIONA	Renvoie le nombre de combinaisons que l'on peut former avec un nombre donné (avec répétitions).	<u>LOI.BINOMIALE</u>, <u>LOI.HYPERGEOMETRIQUE</u>, <u>CRITERE.LOI.BINOMIALE</u>, <u>LOI.BINOMIALE.NEG</u>, <u>FACT</u>, <u>COMBINA</u>
PERMUTATIONS	Renvoie le nombre de permutations pour un nombre donné d'objets.	<u>LOI.BINOMIALE</u>, <u>LOI.HYPERGEOMETRIQUE</u>, <u>CRITERE.LOI.BINOMIALE</u>, <u>LOI.BINOMIALE.NEG</u>, <u>FACT</u>, <u>COMBIN</u>
PETITE .VALEUR	Calcule la plus petite valeur d'une série de données.	<u>GRANDE.VALEUR</u>, <u>CENTILE</u>, <u>QUARTILE</u>, <u>MEDIANE</u>, <u>RANG.POURCENTAGE</u>, <u>MIN</u>

<i>Fonction</i>	<i>Description</i>	<i>Fonctions connexes</i>
PHI	Calcule les valeurs de la fonction de distribution pour la répartition standard normale.	<u>LOI.STANDARD.NORMALE.INVERSE</u>
POISSON	Calcule les probabilités de variables aléatoires selon une loi de Poisson.	<u>LOI.EXPONENTIELLE</u>
PREVISION	Renvoie une valeur suivant une tendance linéaire.	<u>DROITEREG</u> , <u>LOGREG</u> , <u>TENDANCE</u> , <u>CROISSANCE</u>
PROBABILITE	Renvoie la probabilité que des valeurs d'une plage soient comprises entre deux limites. Si le plafond n'est pas spécifié, la fonction calcule la probabilité en considérant que les valeurs appartenant aux données correspondent également à la valeur du plancher.	<u>LOI.BINOMIALE</u> , <u>CRITERE.LOI.BINOMIALE</u>
QUARTILE	Détermine le quartile d'une série de données.	<u>GRANDE.VALEUR</u> , <u>PETITE.VALEUR</u> , <u>MAX</u> , <u>MEDIANE</u> , <u>MIN</u> , <u>CENTILE</u> , <u>RANG.POURCENTAGE</u>
RANG	Calcule le rang qu'un nombre adopte dans une liste de nombres.	<u>RANG.POURCENTAGE</u>
RANg.POURCENTAGE	Calcule le rang en pourcentage (alpha) d'une valeur dans une série de données.	<u>GRANDE.VALEUR</u> , <u>PETITE.VALEUR</u> , <u>MAX</u> , <u>MEDIANE</u> , <u>MIN</u> , <u>CENTILE</u> , <u>QUARTILE</u>
SOMME.CARRES.ECARTS	Renvoie à la somme des carrés des écarts des points de données à partir de la moyenne de l'échantillon.	<u>ECART.MOYEN</u> , <u>ECARTYPE</u> , <u>ECARTYPEPEP</u> , <u>VAR</u> , <u>VAR.P</u>
TEST.F	Effectue un test F et calcule les statistiques.	<u>INVERSE.LOI.F</u> , <u>LOI.F</u>
TEST.KHIDEUX	Donne, à l'aide du test du khideux et à partir des données mesurées, la valeur probable pour que l'hypothèse soit remplie.	<u>KHIDEUX.INVERSE</u> , <u>LOI.KHIDEUX</u>
TEST.STUDENT	Renvoie la statistique test associée à un test T de Student.	<u>LOI.STUDENT.INVERSE</u> , <u>LOI.STUDENT</u>

<i>Fonction</i>	<i>Description</i>	<i>Fonctions connexes</i>
TEST.Z	Renvoie la valeur bilatérale P du test Z.	<u>INTERVALLE.CONFIANCE</u> , <u>LOI.NORMALE.INVERSE</u> , <u>LOI.NORMALE</u> , <u>CENTREE.REDUITE</u> , <u>LOI.NORMALE.STANDARD.INVERSE</u> , <u>LOI.NORMALE.STANDARD</u>
VAR	Estime la variance d'une population en se basant sur un échantillon.	<u>ECART.MOYEN</u> , <u>BDMOYENNE</u> , <u>MODE</u> , <u>ECARTYPE</u>
VAR	Estime la variance d'une population à partir de la population entière.	<u>ECART.MOYEN</u> , <u>BDMOYENNE</u> , <u>MODE</u> , <u>ECARTYPE</u> , <u>VAR.P</u>
VAR.P	Calcule la variance d'une population en se basant sur la population entière.	<u>ECART.MOYEN</u> , <u>BDMOYENNE</u> , <u>MODE</u> , <u>ECARTYPEP</u>
VAR.PA	Calcule la variance à partir d'une population entière. La valeur 0 est attribuée au texte.	<u>VAR</u> et <u>ECARTYPEPA</u> .
VARA	Estime la variance à partir d'un échantillon. La valeur 0 est attribuée au texte.	<u>VAR</u> , <u>ECARTYPE</u> et <u>ECARTYPEA</u> .

11 Texte

<i>Fonction</i>	<i>Description</i>	<i>Fonctions connexes</i>
ARABE	Renvoie la valeur d'un nombre en chiffres romains (les valeurs étant comprises entre 0 et 3999).	<u>ROMAIN</u> .
BASE	Permet de convertir un nombre entier positif en un texte du système numérique pour la base spécifiée. Les chiffres 0-9 et les lettres A-Z sont utilisés dans ce but.	<u>DECIMAL</u> .
CAR	Convertit un nombre en caractère en fonction du tableau de code actif. Il peut s'agir d'un nombre entier à deux ou trois chiffres.	<u>CODE</u> .
CHERCHE	Renvoie l'emplacement d'un segment de texte dans une chaîne de caractères. Vous pouvez également définir, si vous le souhaitez, le point de départ de la recherche.	<u>REEMPLACER</u> , <u>TROUVE</u> , <u>STXT</u> , <u>SUBSTITUE</u> .

Fonction	Description	Fonctions connexes
CNUM	Convertit une chaîne de texte en nombre.	FRANC , CTXT , TEXTE .
CODE	Permet d'afficher le code du premier caractère d'un texte ou d'une chaîne de caractères.	CAR .
CONCATENER	Combine plusieurs chaînes de texte pour n'en former qu'une.	
CTXT	Indique qu'un nombre doit s'afficher avec un nombre spécifié de décimales et avec ou sans séparateur de milliers. Vous pouvez utiliser cette fonction pour appliquer un formatage uniforme à une colonne de nombres.	FRANC , ARRONDI , TEXTE , CNUM .
DECIMAL	Convertit un texte d'un système de numération en nombre entier positif dans la base spécifiée. La base doit être comprise entre 2 et 36. Les espaces et tabulations sont ignorés. Le champ Texte ne respecte pas la casse.	BASE .
DROITE	Définit le ou les derniers caractères d'une chaîne de texte.	GAUCHE , STXT .
EPURAGE	Supprime tous les caractères non imprimables d'une chaîne de caractères.	SUPPRESPEACE , CAR .
EXACT	Compare deux chaînes de texte et renvoie la valeur VRAI si elles sont identiques. Cette fonction respecte la casse.	NBCAR , CHERCHE .
FRANC	Permet de convertir un nombre décimal quelconque en somme avec indication monétaire.	CTXT , TEXTE , CNUM .
GAUCHE	Renvoie les premiers caractères du texte correspondant au paramétrage de "Nombre". Renvoie le premier caractère si le paramètre "Nombre" n'est pas défini.	DROITE , STXT .
MAJUSCULE	Permet de convertir en majuscules toutes les lettres d'un texte saisi dans la zone de texte texte .	NOMPROPRE , MINUSCULE .
MINUSCULE	Permet de convertir en minuscules toutes les lettres d'un texte saisi dans la zone de texte texte .	MAJUSCULE , NOMPROPRE .
NBCAR	Renvoie la longueur d'une chaîne de caractères en prenant en compte les espaces.	EXACT , CHERCHE .
NOMPROPRE	Met en majuscules la première lettre de tous les mots d'une chaîne de texte.	MAJUSCULE , MINUSCULE .
REPLACER	Permet de remplacer une chaîne de caractères par une autre.	SUPPRESPEACE , CHERCHE , STXT , SUBSTITUE .
REPT	Répète une chaîne de caractères selon le nombre de fois spécifié.	

Fonction	Description	Fonctions connexes
ROMAIN	Convertit un nombre en chiffres romains. La plage de valeurs doit être comprise entre 0 et 3999. Le mode peut être un nombre entier entre 0 et 4.	ARABE
STXT	Renvoie un segment de texte d'une chaîne de caractères. Les paramètres indiquent le point de départ et le nombre de caractères.	CODE, TROUVE, GAUCHE, DROITE, CHERCHE.
SUBSTITUE	Remplace l'ancien texte par le nouveau texte dans une chaîne.	REPLACER, SUPPRESpace.
SUPPRESpace	Supprime les espaces devant une chaîne, ou bien aligne à gauche le contenu des cellules.	REPLACER, EPURAGE, STXT, SUBSTITUE.
T	Permet de convertir un nombre en une chaîne vide.	N, CNUM.
TEXTE	Convertit un nombre en texte selon un format spécifié.	FRANC, CTXT, T, CNUM.
TROUVE	Recherche une chaîne de texte dans une autre chaîne. Vous pouvez également définir l'endroit à partir duquel la recherche doit être lancée. Le terme recherché peut être un nombre ou une chaîne de caractères. La recherche respecte la casse.	CHERCHE, EXACT, NBCAR, STXT.

12 Add-in

Fonction	Description	Fonctions connexes
ANNEES	Calcule, en nombre d'années, la durée entre deux dates.	
ESTBISSEXTILE	Détermine si une année est bissextile ou non. La fonction renvoie la valeur 1 (VRAI) dans l'affirmative, et la valeur 0 (FAUX) dans la négative.	
JOURSDANSANNEE	Calcule le nombre de jours de l'année jusqu'à une certaine date.	
JOURSDANSMOIS	Calcule le nombre de jours d'un mois jusqu'à une certaine date.	
MOIS	Calcule, en nombre de mois, la durée entre deux dates.	

Fonction	Description	Fonctions connexes
ROT13	Chiffre une chaîne de caractères en décalant les caractères de 13 positions alphabétiques. Après la lettre Z, l'alphabet est repris à son commencement (rotation). Pour déchiffrer le texte, il suffit d'appliquer à nouveau la fonction de chiffrement au code ainsi obtenu.	
SEMAINES	Calcule, en nombre de semaines, la durée entre deux dates.	
SEMAINESDANSANNEE	Calcule le nombre de semaines d'une année jusqu'à une certaine date. Le nombre de semaines est défini comme suit : si une semaine chevauche deux années, elle est comptabilisée dans l'année contenant une majorité de jours de cette semaine.	

Add-Ons via l'API OpenOffice.org : Vous pouvez également implémenter des add-ons au moyen de l'[API OpenOffice.org](https://api.openoffice.org/).

13 Add-in analyse

Fonction	Description	Fonctions connexes
BESSELI	Calcule la fonction de Bessel modifiée.	
BESSELJ	Calcule la fonction de Bessel (fonction Cylindre).	
BESSELK	Calcule la fonction de Bessel modifiée.	
BESSELY	Calcule la fonction de Bessel modifiée.	
BINDEC	Convertit le nombre binaire saisi en nombre décimal.	
BINHEX	Convertit un nombre binaire en nombre hexadécimal.	
BINOCT	Convertit un nombre binaire en nombre octal.	
COMPLEXE	Renvoie un nombre complexe à partir d'un coefficient réel et d'un coefficient imaginaire.	
COMPLEXE.ARGUMENT	Renvoie l'argument (l'angle phi) d'un nombre complexe.	
COMPLEXE.CONJUGUE	Renvoie le complexe conjugué d'un nombre complexe.	
COMPLEXE.COS	Renvoie le cosinus d'un nombre complexe.	

<i>Fonction</i>	<i>Description</i>	<i>Fonctions connexes</i>
COMPLEXE.DIFFERENCE	Renvoie la différence de deux nombres complexes.	
COMPLEXE.DIV	Renvoie le quotient de deux nombres complexes.	
COMPLEXE.EXP	Renvoie l'exponentielle d'un nombre complexe.	
COMPLEXE.IMAGINAIRE	Renvoie le coefficient imaginaire d'un nombre complexe.	
COMPLEXE.LN	Renvoie le logarithme népérien d'un nombre complexe.	
COMPLEXE.LOG10	Renvoie le logarithme en base 10 d'un nombre complexe.	
COMPLEXE.LOG2	Renvoie le logarithme en base 2 d'un nombre complexe.	
COMPLEXE.MODULE	Renvoie la valeur absolue d'un nombre complexe.	
COMPLEXE.PRODUIT	Renvoie le produit d'un maximum de 29 nombres complexes.	
COMPLEXE.PUISSANCE	Renvoie un nombre complexe élevé à une puissance entière.	
COMPLEXE.RACINE	Renvoie la racine carrée d'un nombre complexe.	
COMPLEXE.REEL	Renvoie le coefficient réel d'un nombre complexe.	
COMPLEXE.SIN	Renvoie le sinus d'un nombre complexe.	
COMPLEXE.SOMME	Renvoie la somme d'un maximum de 29 nombres complexes.	
CONVERT_ADD	Convertit une valeur d'un système de mesure à un autre.	
DECBIN	Convertit un nombre décimal entre -512 et 511 en nombre binaire.	
DECHEX	Convertit un nombre décimal en nombre hexadécimal.	
DECOCT	Convertit un nombre décimal en nombre octal.	
DELTA	Renvoie VRAI (1) si les deux nombres constituant les arguments sont égaux et FAUX (0) dans le cas contraire.	
ERF	Renvoie les valeurs d'erreur de l'intégrale de Gauss.	
ERFC	Renvoie des valeurs complémentaires d'erreur de l'intégrale de Gauss entre x et l'infini.	
FACTDOUBLE	Renvoie la factorielle d'un nombre avec des incréments de 2.	

<i>Fonction</i>	<i>Description</i>	<i>Fonctions connexes</i>
HEXBIN	Convertit un nombre hexadécimal en nombre binaire.	
HEXDEC	Convertit un nombre hexadécimal en nombre décimal.	
HEXOCT	Convertit un nombre hexadécimal en nombre octal.	
OCTBIN	Convertit un nombre octal en nombre binaire.	
OCTDEC	Convertit un nombre octal en nombre décimal.	
OCTHEX	Convertit un nombre octal en nombre hexadécimal.	
SUP.SEUIL	Le résultat est 1 si le nombre est supérieur ou égal au seuil .	

14 Classeur

<i>Fonction</i>	<i>Description</i>	<i>Fonctions connexes</i>
ADRESSE	Renvoie une adresse de cellule (référence) en tant que texte, en fonction des numéros de ligne et de colonne spécifiés.	<u>COLONNE</u> , <u>LIGNE</u> .
CHOISIR	Renvoie la valeur déterminée par un indice et provenant d'une liste de 30 valeurs.	<u>INDEX</u> .
COLONNE	Renvoie le numéro de colonne d'une référence à une cellule. Si la référence est une cellule, le numéro de colonne de la cellule est renvoyé	<u>COLONNES</u> , <u>LIGNE</u> .
COLONNES	Renvoie le nombre de colonnes dans une référence.	<u>COLONNE</u> , <u>LIGNES</u> .
DDE	Renvoie le résultat d'un lien DDE. Si le contenu de la plage ou de la section liée est modifié, la valeur renvoyée change également.	
DECALER	Renvoie la valeur d'une cellule décalée d'un nombre donné de lignes et de colonnes par rapport à une autre.	
EQUIV	Renvoie la position relative d'un élément dans une matrice correspondant à une valeur spécifiée. La fonction renvoie la position de la valeur trouvée en tant que nombre dans M_recherche.	<u>INDEX</u> , <u>RECHERCHEV</u> , <u>RECHERCHEH</u> .

Fonction	Description	Fonctions connexes
FEUILLE	Détermine le numéro de la feuille de calcul d'une référence ou d'une chaîne de caractères représentant un nom de feuille. Si aucun paramètre n'est spécifié, le résultat est le numéro de la feuille de calcul dans laquelle figure la formule.	
FEUILLES	Détermine le nombre de feuilles d'une référence. Si aucun paramètre n'est spécifié, c'est le nombre de feuilles du document actif qui est renvoyé.	
INDEX	INDEX renvoie le contenu d'une cellule, spécifiée par numéros de ligne et de colonne ou par un nom de plage facultatif.	RECHERCHEV , EQUIV , RECHERCHE , CHOISIR , RECHERCHEH .
INDIRECT	Renvoie la référence qui figure dans la cellule ou la plage de cellules indiquée par l'argument Référence . Cette fonction peut également générer une plage à partir d'une chaîne de caractères correspondante.	DECALER
LIGNE	Renvoie le numéro de ligne d'une référence à une cellule. Si la référence est une cellule, le numéro de ligne de la cellule est renvoyé.	COLONNE , LIGNES .
LIGNES	Renvoie le nombre de lignes dans une référence.	COLONNES , LIGNE .
RECHERCHE	Restitue le contenu d'une cellule, laquelle est déterminée par l'intermédiaire d'un critère de recherche dans une ligne ou dans une colonne.	RECHERCHEH , INDEX , RECHERCHEV .
RECHERCHEH	Effectue la recherche d'une valeur et d'une référence aux cellules situées sous la zone sélectionnée.	INDEX , RECHERCHE , EQUIV , RECHERCHEV .
RECHERCHEV	Recherche verticale avec référence à des cellules adjacentes à droite. Cette fonction vérifie si une valeur spécifique est présente dans la première colonne d'une matrice.	INDEX , RECHERCHEH , RECHERCHE , EQUIV .
STYLE	Assigne un style à la cellule cible. Il est possible d'affecter un autre style selon une période réglable.	
TYPE.ERREUR	Renvoie le numéro d'un code d'erreur survenu dans une autre cellule. À l'aide de ce numéro, vous pouvez par exemple faire afficher un texte d'erreur spécifique.	ESTREF , ESTERR , ESTERREUR , ESTFORMULE , ESTNONTEXTE , ESTVIDE , ESTLOGIQUE , ESTNA , ESTTEXTE , ESTNUM .
ZONES	Calcule le nombre de plages individuelles appartenant à une plage multiple. Une plage peut se composer de cellules contiguës ou individuelles.	ADRESSE , COLONNE , COLONNES , INDEX , LIGNE , LIGNES .

15 Crédits

Auteur : **Bruno MABILLE**

Remerciement :

Intégré par : **Sophie Gautier**

Contacts : **Projet Documentation OpenOffice.org** - fr.OpenOffice.org

Traduction :

Historique des modifications :

Version	Date	Commentaire
1.00	20/12/04	

16 Licence

Appendix

Public Documentation License Notice

The contents of this Documentation are subject to the Public Documentation License Version 1.0 (the "License"); you may only use this Documentation if you comply with the terms of this License. A copy of the License is available at <http://www.openoffice.org/licenses/PDL.html>.

The Original Documentation is Fonctions de CALC . The Initial Writer of the Original Documentation is Bruno MABILLE Copyright © 2004. All Rights Reserved. (Initial Writer contact(s):bruno.mabille@interieur.gouv.fr

Contributor(s): _____.
Portions created by _____ are Copyright © _____ [Insert year(s)]. All Rights Reserved.
(Contributor contact(s): _____ [Insert hyperlink/alias]).

NOTE: The text of this Appendix may differ slightly from the text of the notices in the files of the Original Documentation. You should use the text of this Appendix rather than the text found in the Original Documentation for Your Modifications.